

REGULAMENTO DE ADVERTÊNCIAS E PUNIÇÕES 23/24

LETRA	AÇÃO	ADVERT.	PUNIÇÃO
A	Comportamento antidesportivo	Vermelho	1 JOGO
B	Abandonar deliberadamente o campo de jogo sem a autorização do árbitro	Vermelho	1 JOGO
C	Ser culpado de Jogo Brusco Grave	Vermelho	2 JOGOS
D	Ser culpado de Conduta Violenta intencional (cotovelada, soco, pontapé)	Vermelho	3 JOGOS
E	Cuspir um adversário, companheiro de equipe ou qualquer outra pessoa	Vermelho	3 JOGOS
F	Empregar linguagem ofensiva, racista, homofóbica, grosseira ou obscena e/ou gestos ofensivos, grosseiros e obscenos.	Vermelho	30 dias*
G	Impedir de forma intencional um gol com uso da(s) mão(s) ou impedir uma oportunidade manifesta de gol com a(s) mão(s).	Vermelho	1 JOGO
H	Impedir uma oportunidade manifesta de gol	Vermelho	1 JOGO
I	Receber uma segunda advertência na mesma partida. (Regra 9 do Livro de Regras)	Vermelho	1 JOGO

* A depender do caso, o atleta poderá ser excluído da competição.

Obs 1: O atleta que for reincidente na mesma letra, terá punição dobrada.

Obs 2: As punições da letra "F" contam para qualquer competição da temporada, as demais punições, apenas para a competição em que ocorreu a infração.

Obs 3: O atleta que for punido e não cumprir por completo a quantidade de jogos na temporada em curso, deverá cumprir os jogos restantes na temporada seguinte.