



# REC

**Regulamento Específico das Competições**

**Temporada 23/24**



## SUMÁRIO

CAPÍTULO 1 .....	3
TODAS AS COMPETIÇÕES.....	3
CAPÍTULO 2 .....	4
LIGA .....	4
CAPÍTULO 3 .....	5
COPA DA LIGA.....	5
CAPÍTULO 4 .....	6
TAÇA DA LIGA.....	6
CAPÍTULO 5 .....	7
SUPERCOPA DA LIGA.....	7



## CAPÍTULO 1

### TODAS AS COMPETIÇÕES

Art. 1º - Todas as partidas serão disputadas por 1 (um) goleiro, 7 (sete) jogadores de linha e até 4 (quatro) reservas.

Art. 2º - Todas as partidas terão duração de dois tempos com 20 (vinte) minutos cada e um intervalo de no máximo 3 (três) minutos.

Art. 3º - O equipamento obrigatório dos jogadores será composto por:

- a) camisa com manga;
- b) calções;
- c) meiões (fitas ou esparadrapos usados por cima dos meiões deverão ser da mesma cor da parte coberta dos meiões);
- d) caneleiras (de material apropriado que ofereça proteção aos jogadores e cobertas pelos meiões);
- e) chuteiras, exceto com travas de alumínio.

Art. 4º - Os jogadores poderão usar roupa térmica (camisas e calções) desde que a cor seja padronizada entre os jogadores de linha que optarem por utilizá-la. Os goleiros poderão utilizar roupa térmica de cor diferente de ambas as equipes.

Art. 5º - Os jogadores poderão usar equipamentos de proteção, desde que sejam apropriados à prática do futebol, feitos de material macio e não ofereçam risco a si ou aos demais jogadores, a exemplo de proteção facial, de cabeça, joelho ou braço, óculos esportivos e bonés para goleiros.

Art. 6º - Os jogadores não poderão usar:

- a) nenhum objeto que possa causar danos a si ou aos demais, como colar, brinco, anéis, pulseiras etc., nem mesmo se estiver coberto por esparadrapo;
- b) nenhum tipo de equipamento eletrônico ou de comunicação, exceto sistemas eletrônicos de rastreamento e desempenho desportivo; e
- c) equipamentos, inclusive roupas internas, com imagens ou mensagens políticas, religiosas, ofensivas que atentem contra a moral do esporte, cabendo ao árbitro informar em seu relatório.

Art. 7º - Se, durante a partida, o árbitro perceber que o jogador está com equipamento proibido ou sem o obrigatório, ele deverá:

- a) paralisar o jogo, exceto se uma vantagem puder ser aplicada;
- b) aplicar cartão amarelo ao infrator, que deve deixar o campo de jogo para colocar em ordem seu equipamento, a menos que o jogador já o tenha feito;



- c) reiniciar o jogo com tiro livre indireto para a equipe adversária do infrator no local onde a bola se encontrava no momento da paralisação; e
- d) autorizar o retorno do infrator ao campo somente após verificar que seu equipamento está em ordem, podendo contar com o apoio do representante para isso.

Art. 8º - As decisões do árbitro em matéria de fato, inclusive se um gol foi marcado ou não, e o resultado da partida, são finais. As decisões da arbitragem deverão ser sempre respeitadas sob pena de sanções disciplinares.

§ Único - Anotações de gols, assistências e cartões anotadas para determinado atleta durante a partida, poderão ser revistas após análise de vídeo, tão somente, para corrigir os respectivos autores, NUNCA, para alterar o resultado.

Art. 9º - Cada equipe poderá indicar até 2 membros para a Comissão Técnica, sendo responsáveis por quaisquer compromissos firmados entre as partes, isentando a organizadora da competição de qualquer ônus.

Art. 10º - As equipes serão informadas através de informativos a respeito dos respectivos uniformes de cada partida a ser disputada.

§ Único - Em caso de divergência a respeito de data e horário dos jogos, a informação publicada no site será sempre a verdadeira.

## CAPÍTULO 2

### LIGA

Art. 11º - A **LIGA** HatTrick temporada 23/24 será disputada por 10 equipes.

Art. 12º - O sistema de competição será o de pontos corridos sendo disputados em 2 (dois) turnos. Ao final, vencerá o time que mais pontuar.

Art. 13º - Se uma ou mais equipes terminarem empatadas com a mesma quantidade de pontos, os critérios para desempate seguirão a seguinte ordem:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols pró;
- d) Menor número de cartões vermelhos;
- e) Menor número de cartões amarelos;
- f) Sorteio



Art. 14º - O atleta ou membro da comissão que receber **03 (três) cartões amarelos** estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

Art. 15º - O atleta ou membro de comissão técnica que receber **cartão vermelho** durante uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte. Punições adicionais poderão ocorrer em razão dos motivos que originou a expulsão, sempre observando o REGULAMENTO DE INFRAÇÕES E EXPULSÕES

Art. 16º - Se ao final do jogo o árbitro não puder aplicar o cartão ao jogador por qualquer motivo, o incidente deverá ser informado em seu relatório para as autoridades competentes.

### CAPÍTULO 3

#### COPA DA LIGA

Art. 17º - A **COPA DA LIGA** temporada 23/24 será disputada por 10 equipes.

Art. 18º - A competição será disputada em 4 (quatro) fases: a) chave de grupos; b) quartas de final; c) semifinais e d) final.

Art. 19º - A fase de grupos será formada por dois grupos com 5 (cinco) equipes cada, onde todas as equipes jogam entre si nos respectivos grupos.

Art. 20º - As 4 (quatro) mais bem classificadas em cada grupo se classificam para a segunda fase.

§ 1º - Se uma ou mais equipes terminarem empatadas com a mesma quantidade de pontos, na fase de grupos, os critérios para desempate seguirão a seguinte ordem:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols pró;
- d) Menor número de cartões vermelhos;
- e) Menor número de cartões amarelos;
- f) Sorteio.

Art. 21º - Os confrontos das quartas de finais serão definidos através de sorteio da seguinte maneira:

- a) Os primeiros e segundos colocados de cada grupo serão colocados no pote 01;
- b) Os terceiros e quartos colocados de cada grupo serão colocados no pote 02;
- c) Equipes do pote 01 enfrentarão equipes do pote 02;

§ Único - Se uma ou mais partidas da fase eliminatória terminarem empatadas, o desempate ocorrerá através de 3 (três) cobranças de *shoot outs* para cada equipe, permanecendo empate, haverá cobranças alternadas, até que ocorra o desempate.



Art. 22º - As semifinais serão formadas pelos vencedores dos jogos das quartas de finais e os confrontos serão determinados através de sorteio.

Art. 23º - O atleta ou membro da comissão que **receber 02 (dois) cartões amarelos** estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

§ 1º - Os cartões serão zerados na fase eliminatória.

§ 2º - Se um atleta receber o segundo cartão amarelo no último jogo da fase de grupos, o mesmo cumprirá automática no primeiro jogo da fase eliminatória.

Art. 24º - O atleta ou membro de comissão técnica que receber **cartão vermelho** durante uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte. Punições adicionais poderão ocorrer em razão dos motivos que originou a expulsão, sempre observando o REGULAMENTO DE INFRAÇÕES E EXPULSÕES

Art. 25º - Se ao final do jogo o árbitro não puder aplicar o cartão ao jogador por qualquer motivo, o incidente deverá ser informado em seu relatório para as autoridades competentes.

## CAPÍTULO 4

### TAÇA DA LIGA

Art. 26º - A **TAÇA DA LIGA** temporada 23/24 será disputada por 10 equipes.

Art. 27º - A competição será disputada em 4 (quatro) fases: a) playoffs; b) quartas de final; c) semifinais e d) final.

Art. 28º - Os playoffs serão disputados pelas últimas 4 equipes do 1º turno da LIGA (10ª x 7ª e 9ª x 8ª).

Art. 29º - Os confrontos das quartas de finais serão definidos através de sorteio da seguinte maneira:

- a) Os quatro primeiros colocados do 1º turno serão colocados no pote 01;
- b) O quinto e sexto colocados do 1º turno, mais os 2 classificados nos playoffs serão colocados no pote 02;
- c) Equipes do pote 01 enfrentarão equipes do pote 02;

§ Único - Se uma ou mais partidas da fase eliminatória terminarem empatadas, o desempate ocorrerá através de 3 (três) cobranças de *shoot outs* para cada equipe, permanecendo empate, haverá cobranças alternadas, até que ocorra o desempate.

Art. 30º - As semifinais serão formadas pelos vencedores dos jogos das quartas de finais e os confrontos serão determinados através de sorteio.



Art. 31º - O atleta ou membro da comissão que **receber 02 (dois) cartões amarelos** estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

Art. 32º - O atleta ou membro de comissão técnica que receber **cartão vermelho** durante uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte. Punições adicionais poderão ocorrer em razão dos motivos que originou a expulsão, sempre observando o REGULAMENTO DE INFRAÇÕES E EXPULSÕES

Art. 33º - Se ao final do jogo o árbitro não puder aplicar o cartão ao jogador por qualquer motivo, o incidente deverá ser informado em seu relatório para as autoridades competentes.

## CAPÍTULO 5

### SUPERCOPA DA LIGA

Art. 34º - A **SUPERCOPA DA LIGA** temporada 23/24 será disputada por 10 equipes.

Art. 35º - A competição será disputada em 4 (quatro) fases: a) classificatória; b) quartas de final; c) semifinais e d) final.

Art. 36º - O sistema de disputa será o suíço sendo obedecido as pontuações de 3 pontos para vitória em tempo normal, 2 pontos por vitória nos pênaltis, 1 ponto por derrota nos pênaltis e 0 ponto para derrota em tempo normal.

§ único - Nenhuma partida terminará empatada, ocorrendo empate no tempo regulamentar, haverá cobranças de pênaltis alternadas entre as equipes, até que tenha um vencedor.

Art. 37º - Se uma ou mais equipes terminarem empatadas com a mesma quantidade de pontos, os critérios para desempate seguirão a seguinte ordem:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols pró;
- d) Menor número de cartões vermelhos;
- e) Menor número de cartões amarelos;
- f) Sorteio

Art. 38º - A fase classificatória terá 3 rodadas

§ 1º - Classificação: Após cada rodada, as equipes são classificadas com base em suas pontuações. As equipes com pontuações semelhantes serão agrupadas em níveis semelhantes.

§ 2º - 1ª rodada: o emparelhamento será definido através de sorteio.

§ 3º - 2ª rodada: o emparelhamento será na seguinte maneira: 1º x 2º; 3º x 4º; 5º x 6º; 7º x 8º; 9º x 10º.



§ 3º - 3ª rodada: o emparelhamento será na seguinte maneira: 1º x 2º; 3º x 4º; 5º x 6º; 7º x 8º; 9º x 10º.

§ 4º - Ausência de repetições: O sistema suíço tenta evitar emparelhamentos repetidos sempre que possível, ou seja, tenta evitar que os times se enfrentem novamente em rodadas subsequentes.

§ 4.1º - Caso alguns dos confrontos seja repetido, alterar-se-á para a ordem seguinte, mantendo a equipe melhor classificada, por exemplo: Se na segunda ou terceira rodada a equipe em 5º lugar já tenha enfrentado a equipe em 6º colocado, o confronto passará automaticamente para o 5º x 7º; ou 5º x 8 e assim sucessivamente.

Art. 39º - Os confrontos das quartas de finais serão definidos através de sorteio da seguinte maneira:

- a) Os quatro primeiros colocados do 1º turno serão colocados no pote 01;
- b) O quinto e sexto colocados do 1º turno, mais os 2 classificados nos playoffs serão colocados no pote 02;
- c) Equipes do pote 01 enfrentarão equipes do pote 02;

§ Único - Se uma ou mais partidas da fase eliminatória terminarem empatadas, o desempate ocorrerá através de 3 (três) cobranças de *shoot outs* para cada equipe, permanecendo empate, haverá cobranças alternadas, até que ocorra o desempate.

Art. 40º - As semifinais serão formadas pelos vencedores dos jogos das quartas de finais e os confrontos serão determinados através de sorteio.

Art. 41º - O atleta ou membro da comissão que **receber 02 (dois) cartões amarelos** estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

Art. 42º - O atleta ou membro de comissão técnica que receber **cartão vermelho** durante uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte. Punições adicionais poderão ocorrer em razão dos motivos que originou a expulsão, sempre observando o REGULAMENTO DE INFRAÇÕES E EXPULSÕES

Art. 43º - Se ao final do jogo o árbitro não puder aplicar o cartão ao jogador por qualquer motivo, o incidente deverá ser informado em seu relatório para as autoridades competentes.

Aracaju(SE), 27 de julho de 2023.